

Моделирование энергетических проблем с использованием языка программирования Python

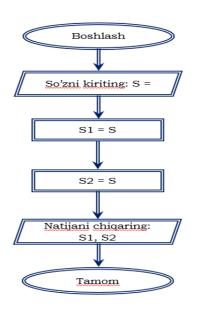
Абдуллаева Нодира Камараддин қизи

Нукусский государственный педагогический институт имени Ажинияза

Аннотация: Что такое функция? Какое ключевое слово используется для объявления функции в Python? Как записать выражение x1 = x, x2 = x1 проще. function(x,y) — как здесь называются x и y? 1 таб равна скольким пробелям? Что такое функция sqrt()? Как отзывают библиотеки? Как установить библиотеки через Терминал или СМD? Какой признак может сказать, что выражение находится внутри функции? Что такое ключевое слово return?

Ключевое слово: алгоритм, функции, Python, аргументы, CMD, sqrt, x1 = x, x2 = x1 проще, function(x,y), Терминал, return, и другие.

В некоторых случаях может возникнуть необходимость использовать действие или набор действий несколько раз. Что нам делать в таких случаях, записывать 100 раз? Нет! В этом случае нам помогут функции.



Допустим, необходимо создать программу, которая дважды возвращает введенное слово. Для этого необходимо нарисовать его структурную схему:

Итак, оказалось, что алгоритм линейный. Теперь, если мы напишем его программу без использования функции:



```
S = input()
S1,S2 = S,S
print(S1,S2) >>> python
python python
```

Здесь вместо того, чтобы писать S1=S, S2=S отдельно, мы сразу приняли S1,S2=S,S через запятую. Руthon выяснит это автоматически. Теперь напишем эту программу в виде функции. Давайте сначала познакомимся с функциями:

Функции являются выражением зависимости одного значения от другого значения. Функции могут содержать действия, значения и даже другие функции. В Python ключевое слово def используется для объявления функции:

```
>>> def function(a,b):
...
# amallar
```

Теперь давайте рассмотрим функцию:

- function() имя функции
- a, b аргументы функции

Обратите внимание, что используется двоеточие (:). Ее функция означает, что действия функции запускаются. Если мы нажмем клавишу Enter после двух точек и напишем действие, то начнет писаться 1 Таb справа, как на картинке выше. Вот информация:

1 вкладка = 4 датчика

Теперь посмотрим функционал программы ехо:

```
def soz(S):
    print(S,S)
S = input()
soz(S)
Hasan
Hasan Hasan
```



Теперь посмотрим функцию «Полная мощность» из функций, связанных с полем «Энергия»:

$$S = \sqrt{(P^2 + Q^2)}$$

Обратите внимание, что эта функция зависит от значений активной мощности и реактивной мощности. Следовательно, функция S(P,Q) объявляется как:

```
import math
def kv(x):
    return x*x

def S(P,Q):
    print(math.sqrt(kv(P)+kv(Q)))
S(120,80)
144.22205101855957
```

Здесь мы использовали импортированную математическую библиотеку для извлечения квадратного корня. Фактически, мы могли бы вызвать функцию внутри самой библиотеки:

```
from math import sqrt
```

В общем, библиотека — это набор функций и классов. Его можно вызвать полностью, с функциями внутри, или вы можете извлечь только одну изнутри.

Глядя на код, мы создали отдельную функцию kv(x) для представления квадратичной степени. Сама библиотека Math имеет аналогичную функцию, но мы можем создать ее с любым именем, которое нам нравится. Если мы внимательно посмотрим на эту функцию, то увидим, что она использует новое ключевое слово — return. Давайте создадим функцию с возвратом ниже:



```
def func(x):
    return x*x

func(5)
```

Если мы будем внимательны, результата не будет. Это связано с тем, что return возвращает только результат, а не вывод. Чтобы понять это, давайте воспользуемся другой функцией:

```
def kv(x):
    return x*x
>>>
son = 3 + kv(3)
print(son)
```

Обратите внимание: хотя он и не дал приведенного выше результата, здесь он выдает результат в числовом выражении, то есть когда мы добавляем kv(3) к 3, и результат выдается функцией print().

Можно сделать вывод, что return возвращает значение функции. Функция и ее аргумент создаются как одна переменная, но для вывода ее на экран необходима функция print().

Таким образом, построена полная степенная функция и получен результат.

Использованная литература:

- 1. Сатторов А. «Информатика и информационные технологии» Ташкент 2002г.
- 2. Тайлоков Н. «Основы информатики и вычислительной техники» Ташкент 2002.
 - 3. www.Zionet.uz.