



KASBIY FAOLIYATDA AXBOROT TEXNOLOGIYALARINI QO'LLASH FANIDA KAHOOT PLATFORMASIDAN FOYDALANISH

Asanova U.S.

*Ajiniyoz nomidagi Nukus Davlat pedagogika
instituti katta o'qituvchisi*

Annotatsiya: Ushbu maqolada zamonaviy axborot texnologiyalari va aloqa vositalaridan o'quv jarayonida foydalanish muhokama qilinadi. Kahoot platformasidan foydalanish o'quv mashg'ulotlarini samarali o'tilishiga yordam beradigan amaliy vosita sifatida qarashga alohida e'tibor beriladi. Mazkur platformaning inkoniyatlari talabalarning intellektual va ijodiy qobiliyatlarini rivojlantirish, darsga bo'lgan qiziquvchiligini oshirishdagi afzalliklari ta'kidlanadi.

Kalit so'zlar: Kahoot, axborot-kommunikatsiya texnologiyalari; ta'lim jarayoni; o'quv platformasi; o'yin metodlari; dasturiy ta'minot va apparat vositalari.

Axborot-kommunikatsiya texnologiyalarining faol rivojlanishi ta'lim jarayoniga tobora ko'proq yangi o'qitish usullarini yaratish va joriy etishni nazarda tutadi. Kompyuterlar, smartfonlar va Internet bizning kundalik va professional hayotimizning ajralmas qismiga aylandi. An'anaviy o'qitish usullari hozirgi talabalarda qiziqish va motivatsiyani yo'qotadi. Shu munosabat bilan ta'lim tizimi zamonaviy talablarga moslashishi, axborot texnologiyalari yutuqlarini hisobga olgan holda o'qitishning faol usullaridan foydalangan holda yangi o'qitish usullarini shakllantirishi va rivojlantirishi zarur. Ta'lim jarayoniga o'yin usullarini joriy etish amaliy malakalarni, fikrlash va mantiqni rivojlantiradi, shuningdek, materialni o'rganish samaradorligini oshiradi. Bundan tashqari, o'yin elementlari o'quvchilarning ta'lim jarayoniga jalb qilish darajasini oshiradi. Internet resurslari va o'quvchilar smartfonlari yordamida samarali interaktiv ta'lim muhitini tashkil etish mumkin. Shunday manbalardan biri Kahoot.com hisoblanadi. Kahoot bilan

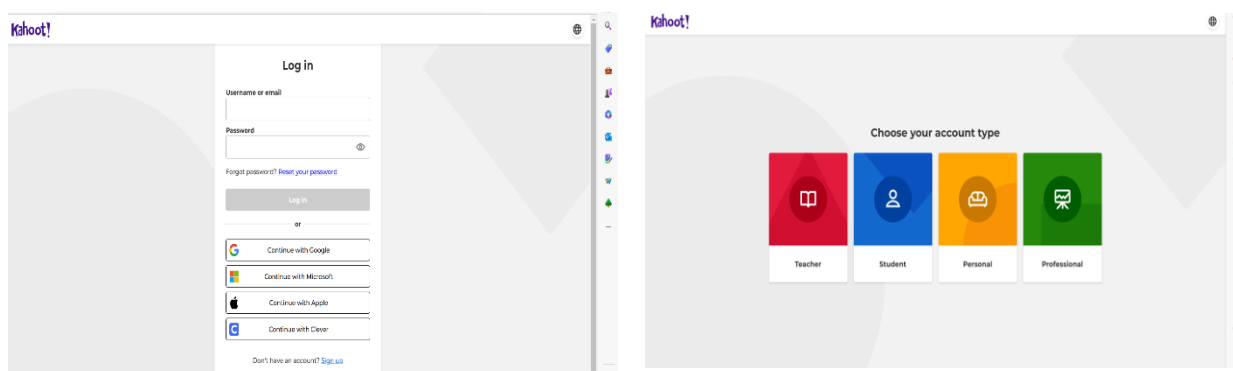


ishlash uchun siz Internetga ulangan shaxsiy kompyuter, noutbuk, planshet yoki smartfondan foydalanishingiz mumkin.

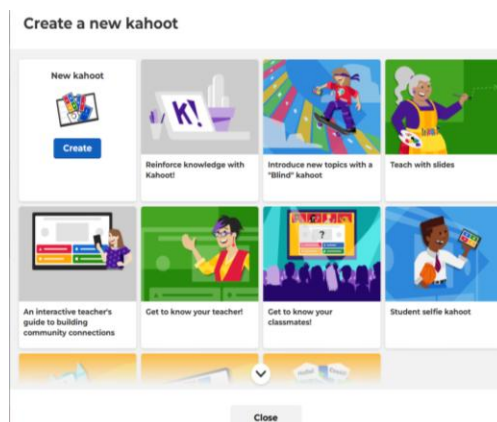
Kahoot - onlayn testlar va so'rovlar yaratish imkonini beradi. Bundan tashqari matnga qo'shimcha ravishda Kahoot rasmlar, grafiklar, jadvallar, shuningdek, audio va video kontentni yuklash imkoni mavjuddir. Talabalar savollarga Internetga ulangan istalgan qurilmadan javob berishlari mumkin.

Bu resursning afzalliklaridan biri natijalarni saqlash qobiliyatidir, shunda kelajakda o'qituvchi kelgusi o'quv yili uchun o'quv materialining mazmunini tahlil qilishi va qayta ko'rib chiqishi mumkin. Shuningdek, talabalar uchun qaysi mavzularni o'rganishda qiyinchilik tug'dirishini aniqlash mumkin. O'rganilayotgan material yuzasidan bilimlarni sinab ko'rish uchun turli interaktiv testlar va so'rovlardan foydalanib, o'quv jarayonini hayajonli va dinamik ko'rinishda amalga oshiradi.

Kahoot.com sayti yordamida kiriladi va qo'yidagi oyna ochiladi, bu erga login va parolni kiritiladi.

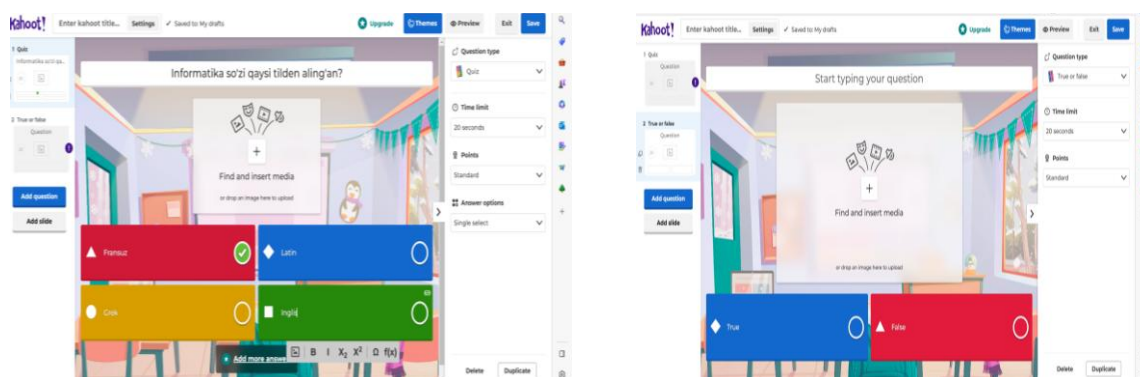


Bu erda 4 tipning **teacher** (o'qituvchi) bo'limini tanlanadi va qo'yidagi oyna hosil bo'ladi.



1-rasm. Yangi Kahoot oynasi

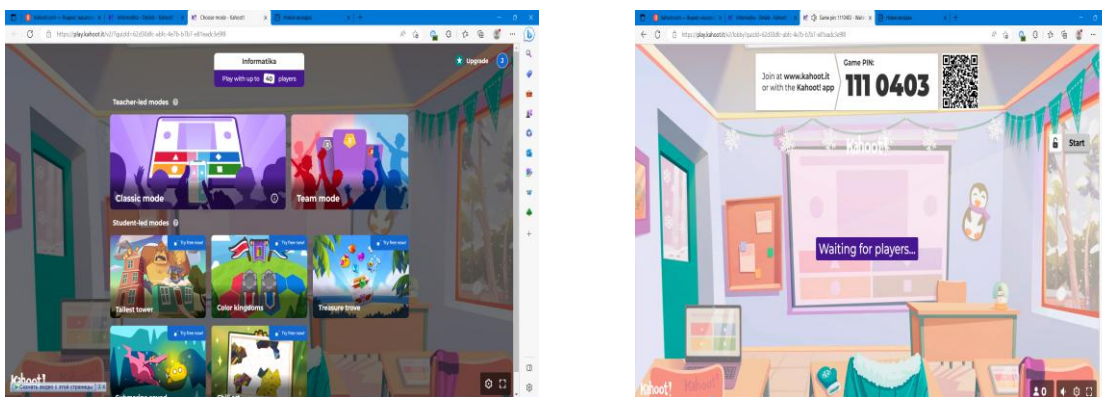
Kahoot dasturining pulli va bepul versiyalarini taklif etadi. Biz bepul turini tanlaymiz, bu erda bitta variantli va mantiqiy test yaratishimiz mumkin.



2-rasm. Kahoot interfeysi

Kahoot xizmati bilan ishlashga tayyorgarlik va tashkil etish bosqichma-bosqich amalga oshiriladi:

- ✓ mavzuni aniqlash, test uchun mos savollarni o'ylab ko'rish va yozish;
- ✓ testga qo'shiladigan rasmlarni tanlash;
- ✓ test yaratish;
- ✓ maxsus kod yordamida talabalarni testga ulash.



3-rasm. Kahoot.it oynasi

Berilgan kod yordamida talabalar kahoot.it saytiga kirib, ushbu kodni kiritish orqali testni ishlash imkoniyatiga ega bo'ladi.

Kahoot dasturida yaratilgan testlarni Kasbiy faoliyatda axborot texnologiyalarini qo'llash fanida talabalarning oraliq bilimlarni sinab ko'rish va materialni mustahkamlash bilan birga yangi mavzuni kiritish va bu bo'yicha muhokamalarni amalga oshirish uchun qulay vosita hisoblanadi.

Kasbiy faoliyatda axborot texnologiyalarini qo'llash fanida bunday texnologiyalardan foydalanish, o'quv jarayonini yangicha tashkil etish imkonini beradi, uning amaliy yo'nalishini oshiradi va talabalarning intellektual salohiyatni rivojlantiradi.

Foydalanilgan adabiyotlar:

1. Царев Р.Ю. Применение Kahoot! при геймификации в образовании // International Journal of Advanced Studies. – 2017. - № 1 – С. 9 – 17.
2. Хасанов А.А. Kahoot – o'yinli o'quv platformasida foydalanib talabalar bilimlarini baholash. Журнал Науки об образовании. 2022.
3. [AU Sagindikovna. Features of teaching the discipline" information technology in education" in higher education institutions. Asian Journal of Multidimensional Research, 2021](#)
4. <https://kahoot.com/>