



3D MODELLASHTIRISH DASTURIDA MATERIAL VA TEKSTURA BILAN ISHLASH

Axrorova Marjona Axror qizi

Buxoro viloyati G'ijduvon tumani 2-son kasb-hunar maktabi

Informatika va axborot texnologiyalari o'qituvchisi

Annotatsiya: Ushbu maqolada biz sizning modellaringiz uchun qanday qilib oddiy va professional tarzda tekstura yaratishingiz mumkinligini ko'rsatamiz.

Kalit so'zlar: 3DCoat, Aqlli materiallar, PRB materiallari, Vertex Painting, 3D tekstura

WORKING WITH MATERIALS AND TEXTURES IN 3D MODELING SOFTWARE

G'ijduvan District, Bukhara Region

Vocational school No. 2

Teacher of informatics and information technologies

Akhrorova Marjona Akhror's daughter

Abstract: In this article we will show you how to easily and professionally create textures for your models.

Keywords: 3DCoat, Smart Materials, PRB Materials, Vertex Painting, 3D texture

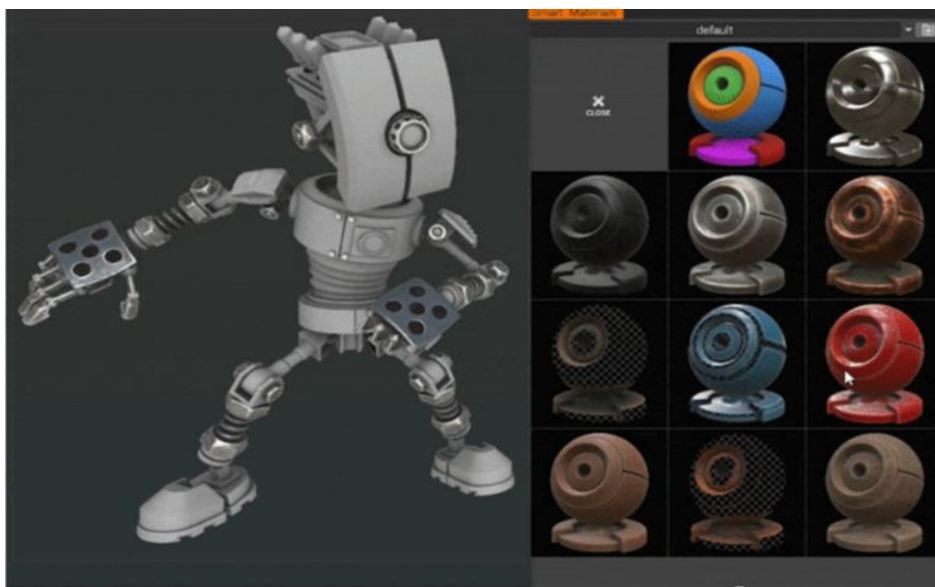
3DCoat - bu 3D modelni tekstura qilish uchun qulay dastur. Biroq, dasturni o'zlashtirish oson bo'lsa-da, u professional foydalanish uchun mo'ljallangan, shuning uchun siz u bilan juda yuqori sifatli mahsulotlarni yaratishingiz mumkin.

Dasturda tekstura uchun barcha ilg'or texnologiyalar mavjud:

- Aqlli materiallar
- PRB materiallari
- **UV xaritali to'rni** bo'yash

- Vertex Painting

Ushbu vaqt oralig'idagi GIF-da siz faqat standart Smart Materiallar yordamida robot uchun tekstura yaratish jarayonini ko'rishingiz mumkin. Faqat ularning sozlamalari biroz o'zgaradi.

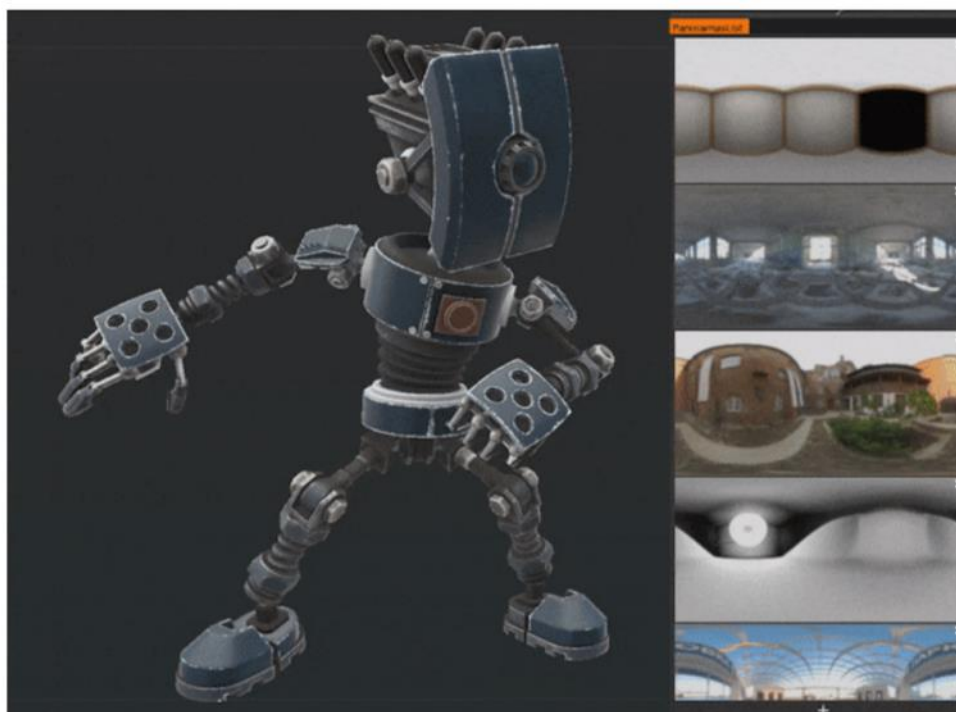


Ushbu modelning teksturasini yaratish uchun 20 daqiqa vaqt ketadi.

Shunday qilib, dastur 3D teksturani juda oson qiladi! Va biz nafaqat murakkab, balki yuqori sifatli to'qimalar haqida gapiramiz!

Teksturalar ustida ishlayotganda, ko'rish oynasida materiallarning jismoniy xususiyatlarini ko'rishingiz mumkin.

Atrof-muhit xaritalari buni amalga oshirishga yordam beradi.



3D Coat-da buning uchun standart panorama to'plami mavjud, ammo siz atrof-muhitning boshqa xaritalarini ham yuklab olishingiz mumkin.



Bu sizga modelning renderda qanday ko'rinishini ko'rishga yordam beradi. Uda foydali xususiyat - bu oldindan ko'rish opsiyasi.

Bu materialga istalgan rasmni yuklaganingizdek ishlaydi.

Ko'rib chiqish opsiyasida biron bir o'zgartirish kiritganingizdan so'ng, oldindan ko'rish tasvirini ko'rishingiz mumkin.

Variantlarni oldindan ko'rish oynasida siz to'qimalarning qoplamasi turini ham tanlashingiz mumkin.

Qoplama teksturalarining turlari quyidagilardan iborat:

- Kameradan
- Kub xaritalash
- silindrsimon
- Sferik
- UV-kartalash

3DCoat PBR materiallari texnologiyasini ham qo'llab-quvvatlaydi. Materiallarning turli xususiyatlarini yaratishga yordam beradigan ko'plab xaritalar mavjud. Biz eng oddiy xaritalarni ko'rib chiqamiz.

1. Rang. Bu boshqa xususiyatlarga ega bo'lmagan tekstura.
2. Chuqurlik. Chuqur va tepaliklar illyuziyasini beruvchi xarita. U modelni juda yaxshi optimallashtiradi, u past poli modelda ko'plab tafsilotlarni yaratishga imkon beradi.
3. Dag'allik. Yaltiroq inversiya xaritasi. Uni porloq qilish uchun siz qiymatni 0% ga o'rnatishingiz kerak. Va 100% qiymatida material butunlay porlashsiz bo'ladi.
4. Metallik. Bu sizning materialingizni metall ko'rinishga olib keladigan xaritadir. Metallik qiymati 100% bo'lsa, material atrof-muhitni to'liq aks ettiradi.

3DCoat-da PBR materiallarini to'liq sozlashingiz mumkin.

PBR materiallari do'konimizga ham borishingiz mumkin. O'zingiz yoqtirgan har qanday modelni yaratish uchun juda ko'p yuqori sifatli va real narsalar mavjud.

Shunday qilib, 3DCoat - bu barcha zamonaviy funksiyalarga ega bo'lgan 3D teksturalash uchun professional dastur. Dastur barcha turdagi foydalanuvchilar uchun mo'ljallangan, havaskor 3D rassomlaridan tortib individual mutaxassislar, kichik studiyalar va yirik korporatsiyalargacha. 3DCoat yordamida har qanday murakkablikdagi model uchun teksturalar yaratishingiz mumkin. Ushbu dastur o'yinlar, filmlar, kontseptsiyalar va boshqa sohalar uchun teksturalarni ishlab chiqadi.



Qo'shimcha qiymat dasturdagi boshqa xonalarning mavjudligi bilan ta'minlanadi, shunda haykaltaroshlik, retopologiya, UV, renderlash mumkin. Shunday qilib, siz o'zingizning modelingizni haykaltaroshlik qilishingiz, teksturalarni qo'llashingiz, retopologiya yaratishingiz va render qilishingiz mumkin va bularning barchasi 3D Coat-ni nafaqat 3D teksturalashning oson dasturi, balki ko'p funksiyali 3D ilovasiga aylantiradi. Bu, ayniqsa, ko'p dasturlarni o'rganishni istamaydigan, lekin tezda sifatli mahsulotni olishni xohlaydiganlar uchun qulaydir.

FOYDALANILGAN ADABIYOTLAR RO'YXATI:

1. Аббасов, И.Б. Двухмерное и трехмерное моделирование в 3ds MAX / И.Б. Аббасов. - М.: ДМК, 2012. - 176 с.
2. Пекарев, Л. Архитектурное моделирование в 3ds Max / Л. Пекарев. - СПб.: ВHV, 2007. - 256 с
3. Швембергер, С.И. 3ds Max. Художественное моделирование и специальные эффекты / С.И. Швембергер. - СПб.: ВHV, 2006. - 320 с
4. А. Потапкин 3D studio MAX / А. Потапкин, Д. Кучвальский. - М.: Эком, 2017. - 480 с.\
5. Бондаренко 3ds Max 2008 за 26 уроков / Бондаренко, Сергей И Марина. - М.: Вильямс, 2017. - 576 с
6. В. Верстак 3ds Max 8 на 100% (+ CD-ROM) / В. Верстак, М. Бондаренко, С. Бондаренко. - М.: СПб: Питер, 2014. - 416 с.
7. Верстак 3ds Max 8. Секреты мастерства (+ CD-ROM) / Верстак, Владимир. - М.: СПб: Питер, 2012. - 672 с.