

**INFORMATIKA FANINI O'RGATISHDA ZAMONAVIY  
TEXNOLOGIYALARDAN FOYDALANISH**

*Zumrad Tosheva Negboyevna  
Romitan 1- son kasb hunar maktabi*

**Annotatsiya.** Ko'pincha o'quchilarga murakkab yoki katta hajmli materialni o'rganishda e'tiborlarini tarqatib yuborishadi va darsga diqqatni jamlay olmaydilar. Aynan shunday hollarda qiziqarli voqeа yoki o'yin bilan ularning e'tiborini jalb qilish kerak. Bu bolalarning diqqatini o'rganilayotgan materialga qaratishga, muammoli, izlanish va tadqiqot usullarini birlashtirgan mustaqil ishlarni bajarishga imkon beradi. Ayniqsa informatika darslarini tashkil qilish jarayonida zamonaviy texnologiyalardan foydalanim darzlarni tashkil qilinsa o'quvchilarni bu fanga bo'lган qiziqishlari ortadi.

**Kalit so'zlar:** o'yin texnologiyalar, pedagogikjarayon, o'qitish metodologiyasi, didaktik vazifa, krossvordlar, boshqotirmalar, o'rganilgan materialni konferentsiya, seminarlar, zamonaviy.

**Абстрактный.** Часто учащиеся отвлекаются при изучении сложного или объемного материала и не могут сконцентрироваться на уроке. Именно в таких случаях необходимо привлечь их внимание интересным мероприятием или игрой. Это позволяет детям сконцентрироваться на изучаемом материале, выполнять самостоятельную работу, сочетающую проблемный, исследовательский и исследовательский методы. Особенно в процессе организации занятий по информатике интерес учащихся к этому предмету возрастет, если занятия будут организованы с использованием современных технологий.

**Ключевые слова:** игровые технологии, педагогический процесс, методика обучения, дидактическая задача, кроссворды, головоломки, конференция усвоенного материала, семинарские занятия, современность.

**Abstract.** Often, students are distracted when learning complex or voluminous material and cannot concentrate on the lesson. It is in such cases that it is necessary to attract their attention with an interesting event or game. This allows children to focus on the material being studied, to do independent work that combines problem-based, research and research methods. Especially in the process of organizing computer science classes, students' interest in this subject will increase if classes are organized using modern technologies.

**Key words:** game technologies, pedagogical process, teaching methodology, didactic task, crosswords, puzzles, conference of learned material, seminars, modern.

**Kirish.** Informatika fanini o'rganishda zamonaviy texnologiyalardan foydalanishning ahamiyati juda katta. Zamonaviy texnologiyalar, talabalar va o'qituvchilar uchun o'rganish jarayonini yanada sodda va samarali qilishga yordam beradi. Quyidagi muhim nuqtalarga e'tibor bering:

1. Interaktiv darsliklar: Zamonaviy texnologiyalar, interaktiv darsliklar yaratishga imkon beradi. Bu darsliklar, talabalarga o'zlarini o'rganish va tushunishlarini mustahkamlash uchun interaktiv vazifalar, animatsiyalar va boshqa interaktiv vositalar orqali ta'minlash imkoniyatiga ega.

2. Online ta'lim platformalari: Zamonaviy texnologiyalar, online ta'lim platformalari yaratish va ularga kirishni osonlashtirishga yordam beradi. Bu platformalar orqali talabalar o'z vaqtlarida darslarni o'rganish, vazifalarni bajargan holda o'qishlarni davom ettirishadi.

3. Virtual reality (VR) va augmented reality (AR): VR va AR texnologiyalari, talabalar uchun virtual dunyolar yaratishda va ularni amaliy mashqlarda qatnashishda foydalaniladi. Bu texnologiyalar orqali talabalar teorik bilimlarini amaliyatga aylantirish va o'rganish imkoniyatiga ega bo'ladi.

4. Big data va machine learning: Zamonaviy texnologiyalar, ma'lumotlar bazasidan (big data) foydalanish va ma'lumotlarni analiz qilishda machine learning algoritmlaridan foydalanish imkonini beradi. Bu, talabalar uchun ma'lumotlarni tahlil qilish va ma'lumotlardan foydalanish jarayonini yanada samarali qiladi.

5. Uzluksiz ta'lim tizimi: Zamonaviy texnologiyalar, uzluksiz ta'lim tizimini rivojlantirishga yordam beradi. Bu texnologiyalar orqali talabalar darslarni o'zlarining tanlagan vaqtlarida o'rganish, darslar bilan bog'liq vazifalarni bajargan holda o'qishlarni davom ettirishadi.

Shunday qilib, zamonaviy texnologiyalardan foydalanish, informatika fanini o'rganish jarayonini yanada samarali va sodda qiladi va talabalar uchun o'rganish jarayonini yanada qiziqarli va samarali qiladi.

Zamonaviy texnologiyalardan foydalanishning asosiy vazifalari informatika fanini o'rganish jarayonini samarali, qiziqarli va motivatsionli qilish, amaliy mashqlarni o'tkazish imkonini yaratish va uzluksiz ta'lim tizimini rivojlantirishdir.

Zamonaviy texnologiyalardan foydalanishning asosiy maqsadi, informatika fanini o'rganish jarayonini yanada samarali va qiziqarli qilish, talabalar uchun motivatsiya yaratish va o'quv jarayonini yanada efektiv qilishdir.

Informatika fanini o'rgatishda zamonaviy texnologiyalardan foydalanishning turli usullari mavjud. Ba'zi turlar quyidagilardir:

1. Interaktiv darsliklar: Zamonaviy texnologiyalar orqali yaratilgan interaktiv darsliklar, o'quvchilarga o'rganish jarayonini qiziqarliroq va samarali qilishga yordam beradi. Bu darsliklar multimedia elementlari, animatsiyalar, video materiallar va interaktiv testlar orqali o'quvchilarni motivatsiyalashda foydalaniladi.

2. Virtual laboratoriylar: Zamonaviy texnologiyalar orqali yaratilgan virtual laboratoriylar, o'quvchilarga amaliy mashqlarni o'tkazish imkonini beradi. Bu laboratoriylar arqamli modelleme, simulatsiya va amaliy mashqlar orqali o'quvchilarga amaliyotda sinov qilish imkonini yaratish uchun foydalaniladi.

3. Online ta'lim platformalari: Zamonaviy texnologiyalar yordamida yaratilgan online ta'lim platformalari, o'quvchilar uchun darslarni onlayn ko'rsatish va amalga oshirish imkonini beradi. Bu platformalar orqali o'quvchilar darslarga kirish, vazifalarni bajargan holda o'qishlarini davom ettirishadi.

4. O'yinlar va simulatsiyalar: Zamonaviy texnologiyalar yordamida yaratilgan o'yinlar va simulatsiyalar, o'quvchilarga ma'lumotlarni o'rganish va tushunishda qiziqarli va interaktiv usullar bilan yordam beradi. Bu o'yinlar va simulatsiyalar arqamli dasturlash, loyihalash va boshqa informatika mahsulotlarini o'rganishga yordam beradi.

5. Massiv onlayn ta'lim kurslari: Zamonaviy texnologiyalar orqali yaratilgan massiv onlayn ta'lim kurslari (MOOCs), global onlayn ta'lim platformalari orqali dunyo bo'ylab mamlakatlarning o'quvchilariga ta'lim berish imkonini beradi. Bu kurslar arqamli video darsliklar, amaliy mashqlar, forumlar va boshqa interaktiv vositalar orqali o'quvchilarga ta'lim berish uchun foydalaniladi.

**.Xulosa.** Shunday qilib, informatika fanini o'rganishda zamonaviy texnologiyalardan foydalanishning turli usullari mavjud va bu usullar o'quvchilarni motivatsiyalash, amaliy mashqlarni o'tkazish, ma'lumotlardan foydalanish va uzlusiz ta'limni rivojlantirish uchun samarali imkoniyatlarni yaratadi. Agar bu usullarda foydalanib dars jarayonlari tashkil etilsa, dars samarasi ortadi va o'quvchilarni bu fanga bolgan qiziqishlari uyg'onadi.

### **Foydaligan adabiyotlar ro`yxati.**

1. И.Алдашев. Использовать специфические свойства компьютера, позволяющие индивидуализировать учебный процесс и обратиться к принципиально новым познавательным средствам. "Экономика и социум" №6(73) 2020 [www.iupr.ru](http://www.iupr.ru)

2. Шукайло А.Д. Тематические игры по химии. Творческий центр «Сфера», М.: Дрофа, 2003 г.

3. Toshtemirov D.E., Niyozov M.B., Yuldashev U.A., Irsaliev F.Sh. Resource support of distance course information educational environment // Journal of Critical Reviews ISSN-2394-5125 Vol 7, Issue 5, 2020, pp. 399-400

4. Yuldashev, U.A., Xudoyberdiev, M.Z., & Axmedov, T.B. (2021). O'quv jarayonining sifatini oshirishda zamonaviy axborot texnologiyalaridan foydalanish. //Academic research in educational sciences, 2(3), 1262-1268.

5. Yuldashev U.A. Use of video lesson creative technologies in the process of electronic education// Scientific-Methodical Journal-T 2021
6. Yuldashev Ulmasbek Abdubanatovich, Khakimova Farangis Abdualimovna, Khudayberdieva Dilorom Khaydar kizi, Web of Scientist: International Scientific Research Journal, ISSN-2776-0979 Vol 2, Issue 5, 2021, pp. 693-697
7. Yuldashev U.A., Bo'lajak mutaxassislarning web-texnologiyalardan foydalanish bo'yicha kasbiy kompetentligini rivojlantirish, UzMU xabarlari, 2022-1/1/2, 165-168
8. J.D.Saidov. Study of the process of database and creation in higher education. Guliston. 2021.
9. Ismailovich S. A. Socio-Psychological Problems of Educating an Independent-Minded, Creative Person in the Educational Process //CENTRAL ASIAN JOURNAL OF LITERATURE, PHILOSOPHY AND CULTURE. - 2021. - T. 2. - №. 12. - C. 4-7.
10. Saidov A., Djuraev R. Barkamol avlodni tarbijalaش-соглом турмуш тарзини шакллантиришда спортнинг урни //Общество и инновации. - 2021. - Т. 2. - №. 2. - С. 203-208.